2/02 červen

KyberMyš



cena: 99 Kč včetně CD

Woody Woodpecker

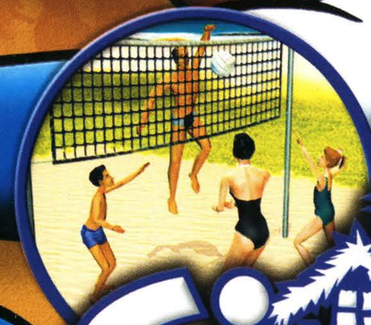
Recenze her:

- Snow Cross 2002
  Závody sněžných skútrů
- Empire Earth
  Úžasná realtimová strategie
- Rex
  Nejlepší přítel člověka
- Monsters, Inc.
  Příšerky, s.r.o. v akci

Dema:

- Empire Earth
- Rails Across America
- Zoo Tycoon
- Time Machine
- Colobot

Zde musí být CD



The Sims Vacation

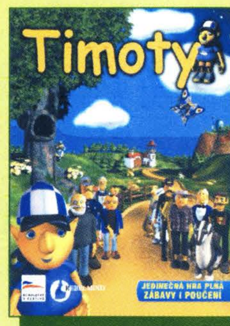
Simové na prázdninách!

ejlepší hry pro děti,



Woody Woodpecker

Známý komiksový hrdina se vydává na dobrodružnou cestu za záchranou své malé neteře a synovce, kteří byli uneseni zákeřným Buzzem. Tento padouch za ně požaduje vysoké výkupné. Ale to by nebyl náš odvážný Woody, kdyby se zalekl lecjakého padoucha. Zábavná a vtipná skákačka v úchvatném trojrozměrném světě s překrásnou grafikou a skvělými zvukovými efekty.



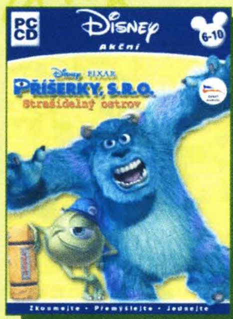
Timoty

Timoty a motýl Bazylij jsou velcí přátelé. Když Bazylije unese krutý vládce Království Temnot Skarboniuš, Timoty dlouho neváhá a spěchá Bazylejovi na pomoc. Aby se však dostal do sídla zlého vládce, musí najít kouzelnou mapu. Její získání ovšem nebude tak lehké. Hodně dávno totiž byla roztrhána na kousky .Teď se jednotlivé části mapy nacházejí u různých osob a úkolem Timotyho je získat tyto kousky zpět. Timoty zažije spoustu dobrodružství s obyvateli městečka, kterým bude pomáhat, aby tak získal části kouzelné mapy. Pomoz Timotymu! Zachraň Bazylije !



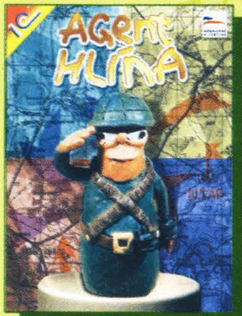
Extremely Goofy Skateboarding

Ovládni Goofyho nejbláznivější pohyby. Připrav se chytit „správný vítr" a provádět ty nejúžasnější skateboarďácké kousky jako opravdový profík. Jezdi s Goofym nebo jeho synem Maxem ve 4 prostředích - pláž, město, poušť a předměstí. Ať už tě baví ježdění na U-rampě, rychlostní závody, volný styl nebo předvádění 3D parádiček, ve hře Disney's Extremely Goofy Skateboarding najdeš všechno!



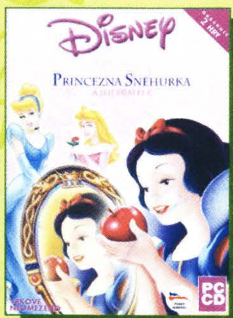
Monsters, Inc. Action Game

Vaše děti se mohou těšit z předlouhých hodin veselého hraní. Budou moci prozkoumávat nová prostředí, řešit mnohé úkoly a hrát si se svými nejoblíbenějšími Disney postavičkami. Nechte své děti odhalit všechna tajemství Strašidelného ostrova, najít, vystrašit všechny „Nervíky" a stát se „Nejlepším strašidlem" na Strašidelné akademii. Nechte své děti hrát za Mikea nebo Sulleyho. Každá postavička ovládá 18 jedinečných strašících činností. 4 prostředí podle původního animovaného filmu. 15 monstrózních oblastí! Uvidíte jestli vaše děti najdou všechny speciální strašidelné taktiky.



Agent Hlína

Agent Hlína vám nabízí hru na supertajného agenta, který musí vyřešit extrémně důležitý úkol - najít zlatou kulečníkovou kouli na hliněné planetě ztracené ve vesmíru a zalidněné hliněnými domorodci. Akce začíná na hliněné vesmírné lodi vznášející se v hliněném vesmíru. Někde v hlubinách hvězdné lodi hraje kulečník velitel mezigalaktické tajné služby a náhle ho roj meteoritů vyruší od perfektního šťouchu. . . a on pošle kouli přes větrací systém do vesmíru. . .



Snow White

Staň se Sněhurkou a prozkoumej její úžasný svět. Se Sněhurkou jako průvodkyní (nebo některou z jejích kamarádek - Šípkovou Růženkou či Popelkou) můžeš skládat magické koláže animací, postav, různých zvuků, hudby a textu. Díky 3D modelu sebe sama a technologii My Virtual Model™ navrhovat a hned také vyzkoušet miliony vlastních módních kreací pro princezny. Můžeš získat ještě mnoho dalších šatů a doplňků z internetových stránek Disney's Princess Fashion Website. Můžeš vytvářet e-maily pro příbuzné i přátele. Ochraň Sněhurku před zlou královnou. Obrať se na knihu kouzel, v níž najdeš přísady nezbytné pro namíchání nápoje lásky. Některé nádobky mohou být prázdné, takže bude zapotřebí vyrobit zvláštní přísady. Zachraň Sedm trpaslíků před stejným kouzlem, jež uspalo Sněhurku, tak rychle, jak jen to bude možné.

vám přináší společnost CENEGA.

CENEGA
www.cenega.cz

Tyto počítačové hry si můžete zakoupit v síti prodejen JRC, hypermarketech a u všech dobrých prodejců výpočetní techniky. ZÁSILKOVÁ SLUŽBA: JRC Direct, P. O. BOX 28, 160 17, PRAHA 6, tel., fax: (02) 5718 9520. e-mail: direct@jrc.cz, www.jrc.cz. JRC – PC Shop, PRAHA 1, Vladislavova 24, tel.: (02) 2494 8511, JRC – Megastore, PRAHA 2, Nám. I. P. Pavlova 3, tel.: (02) 2494 2507.
V ČR vydává a distribuuje CENEGA CZECH s. r. o., Naskové 3, 150 00 Praha 5, tel.: (02) 5718 9511 – 14, fax: (02) 5718 9510, www.cenega.cz, e-mail: prodej@cenega.cz,
distribuce na Slovensku: tel.: + 421-7-59 30 88 11, Dúbravská cesta 9, P. O. BOX 257, 840 00 Bratislava 4.

KyberMyš

červen 2002

Šéfredaktor
Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora:
Grzegorz Szalbierz
Petr Novotný
CD manažer:
Adam Gregrovicz
Arkadiusz Matczyński
Grafika:
Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce:
Adrian Bandzmiera
David Litvák
Petr Musil
Małgorzata Zalska
Monika Zawiszewska
Piotr Rogalski
Krzysztof Czerwiński
Překlad:
Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele:
Egmont ČR, s.r.o.
Revoluční 16
110 00 Praha 1
tel.: 02 - 24 80 07 51
fax: 02 - 22 31 71 63
Inzerce:
Rastislav Packo
02 - 24 80 07 71
rastislav.packo@egmont.cz
Předplatné:
SEND Předplatné, s.r.o.
P.O. BOX 141
140 21 Praha 4
tel.: 02 - 61 00 65 63
linka 17, p. Kautský
fax: 02 - 61 00 65 63
Tisk:
Česká typografie, a.s.
Výroba CD:
GZ Digital Media, a.s.

MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

Ahoj lidi,



Měsíc uběhl a je tu druhé číslo časopisu KyberMyš. Děkujeme za ohlasy, kterými jste nás poctili ať už e-mailem, na internetových stránkách, nebo normální, „šnečí" poštou. Vlastně ne, e-mailem nám zatím nedošel ani jeden dopis. Chyba je ale jednoznačně na naší straně, adresa kybermys@egmont.cz zlobila takovým způsobem, že se nám ji za celý měsíc nepodařilo umravnit a hlavně... zprovoznit. Doufám, že v momentě, kdy čtete tyto řádky, je už všechno v pořádku a kybermys@egmont.cz vesele přijímá vaše připomínky, názory a návrhy k našemu časopisu.

Kromě psaných ohlasů jsem dostal také jeden telefonát. Dva bráškové si nainstalovali několik her z kybermyšího cédéčka a ejhle! Ani jedna z nich nešla spustit. Celí nešťastní mi volali, co mají dělat. Teprve po chvilce jsme se dobrali k tomu, že jejich písíčko výkonem nestačí ani na jedno demo z cédéčka. Naštěstí vše dobře dopadlo a všechna dema se dala odinstalovat aniž by na počítači vznikla nějaká újma (tedy alespoň v to doufám). Vyplývá z toho jasné ponaučení – pokud si nejste stoprocentně, úplně a naprosto jistí, jaká je konfigurace vašeho počítače (rychlost procesoru, velikost paměti RAM, volné místo na harddisku), tak nikdy, za žádnou cenu, prostě ani náhodou žádnou hru neinstalujte.



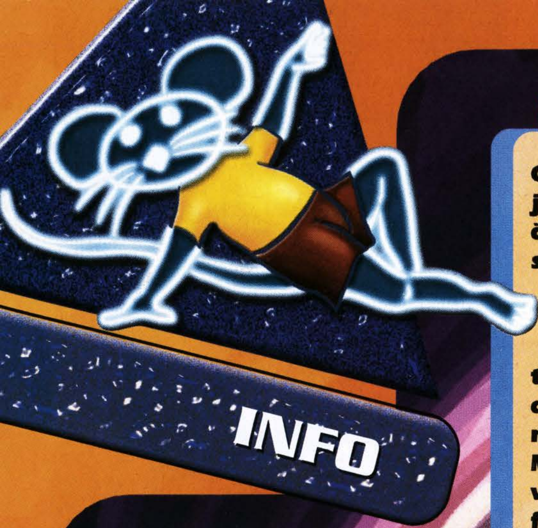
Mohlo by se totiž stát, že milý počítač se na vás naštve, kousne se, popřípadě spadne a vy skončíte bez něj. V horším případě ještě s nějakým tím modrým jelitem na zadnici od do běla rozzuřeného tatínka, kterému jste zničili jeho několikatýdenní práci.

Dost poučování, přeji hezké čtení a hraní!

Novcza

OBSAH

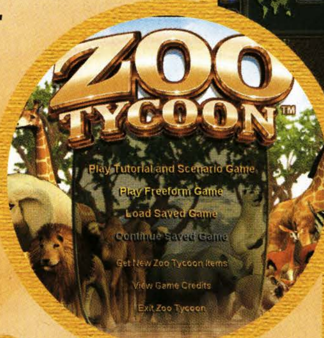




Zoo Tycoon

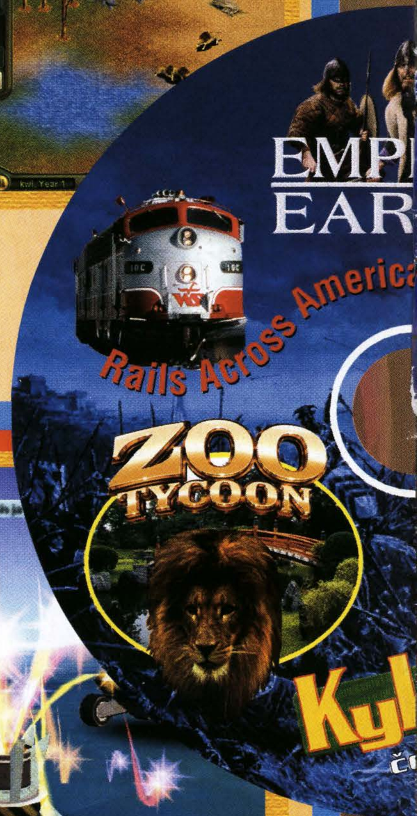
O zoologické zahradě jsme psali v minulém čísle KyberMyši. Určitě si na to pamatujete. Tak tedy jen pro zopakování (které je, jak jistě víte, neboť vám to všichni stále vtloukají do hlavy, matkou moudrosti). Můžete se vžít do funkce ředitele zahrady a vybudovat nejzajímavější zoo na světě! Však kdo by doma nechtěl mít lvy, žirafy a další exotická zvířata? A když už vás budou nudit poskakující opice, můžete si sednout na lavičku, zastavit se u kiosku s občerstvením, koupit si přívěšek krokodýla na klíče u stánku se suvenýry. Můžete udělat prostě úplně všechno, aby právě ta vaše zahrada byla nejlepší, nejzábavnější, nejpříjemnější, zkrátka super!











Colobot

Colobot je realtimová strategie pro nejmladší příznivce počítačové zábavy. Vaším úkolem je pomoci udatnému astronautovi, který po krácení rozpočtu NASA musí sám najít nové místo pro Pozemšťany. Podporuje ho pouze Středisko kontroly letů a různé mechanické vymoženosti. Aby to nebylo moc snadné, ukáže se, že některé zkoumané planety už mají obyvatele. Kromě nezbytných vědeckých výzkumů na povrchu planety, stavění základny a zázemí, zbývá ještě obrana vašeho majetku před dotěrnými červy. Budete objevovat, nalézat, bojovat, dobývat i programovat. Zní to dobře zvláště teď, kdy se do vesmíru chystá další turista. A protože bude už druhým člověkem historie, který si cestu ke hvězdám zaplatil, možná, že se dočkáme výletů na Měsíc i my. Tak proč si něco nenatrénovat dopředu?







Naše CD

Empire Earth



Těžko, přetěžko psát, co všechno Empire Earth nabízí. Je toho totiž tolik, že se to nepodařilo všechno vtěsnat ani do recenze, kterou v tomto čísle najdete. Empire Earth je jednou z nejlepších realtimových strategií, takže jsme pyšní, že vám můžeme poskytnout aspoň ukázky v podobě demo hry. Vždyť řekněte, copak vás někdy neštvalo, že můžete v každé hře setrvávat pouze v nějakém časovém období. Jistě existují strategie (moje nejoblíbenější je třeba Stronghold), kdy překousnete dvanácté či třinácté století, protože vás uchvátí grafika, velký počet různých jednotek a zbraní, ale přece jen pořád bojujete proti nepříteli, který je prakticky stejně vyzbrojen. Ale co bychom si nalhávali, velké bitvy byly mnohdy rozhodnuty právě různým stupněm vývoje bojujících stran. To je na Empire Earth naprosto geniální – pokud se vám podaří předstihnout protivníka v technické vyspělosti, máte minimálně z poloviny vyhráno. A když si k tomu představíte, že můžete začínat několik tisíc let před naším letopočtem a končit budete v daleké budoucnosti, musím vám být hned jasné, že na Empire Earth hned tak nějaká strategie nemá. Takže dost mluvení a honem do

Rails Across America

Zatoužili jste někdy po výstavbě složitých železničních tratí? Jistě, kdo by o tom nesnil. Ještě zajímavější je jejich zprovozňování. Takovou zábavu najdete v demu Rails Across America. Vybudujete dráhy a potom budete horlivě sledovat stroje pádící po lesklých kolejích. Navíc nepůjde o žádnou nudnou krajinu, ale přímo o Spojené státy! Budete muset pečlivě vybírat, kudy trať povede, jestli když vezete uhlí do města, nešlo by z města vést horníky, abyste vlak vytížili a podobně. Vlastně se jedná o jistý druh tolik populárního Tycoonu, ale výrobci Rails Across Amerika slibují ještě mnohem větší zábavu. Nasaďte si tedy čepici výpravčího, popadněte



KYBERTOP 5

Tak jinak. Minule jsem sliboval, že na tomto místě už najdete pět nejžhavějších her, kterými tavíte počítače doma právě vy. Ale to jsem si špatně spočítal datum distribuce a další uzávěrky. Za těch pár dní, které je od sebe dělí jsem dostal jen pár hlasů, z kterých se zatím seznam vytvořit nedá. Schovám je tedy pro příště, kdy pět NEJ her bude jen a jen od vás. Naposledy tedy používám seznam sestavený dle hlasů pařanů z Polska. Možná se ale nebude tak úplně lišit od toho vašeho, co vy na to?

1. The Sims: Hot Date - 311 hlasů



Milovníci Simů zvolili dobrou taktiku: hlasují pro Hot Date i Sims Total čili soubor her. A to skupinově! Na kartě fanklubu Simů z Inowroclawi napočítali polští kolegové 62 podpisů pro jednu i druhou verzi. Bude i další dodatek ke hře obsahovat 62 podpisů?

2. Harry Potter a kámen mudrců - 269 hlasů



Triumfální návrat na vrchol? Ne tak docela. Co však znamená druhé místo pro nepřemožitelného čaroděje? Všichni adepti „kouzel" soustřeďte se a trošku se namáhejte, pak snad Harry najde sílu, aby se prodral na nejvyšší stupínek.

3. The Sims Total - 223 hlasy



Simové, Simové... pořád a stále. Nezakódovali výrobci Simů do hry nějaký tajný příkaz, nutící ke hře? Asi to bude třeba ověřit.

4. Comar Barbarian - 136 hlasů



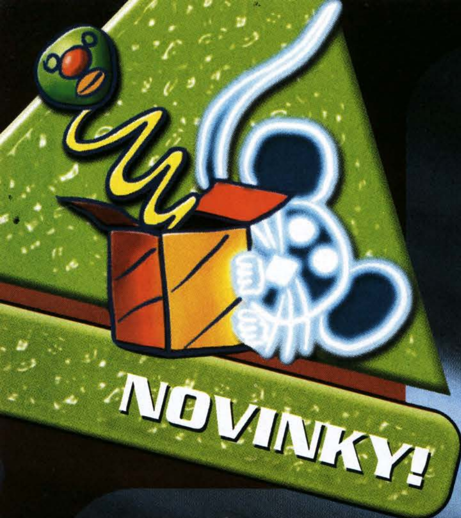
Daleko, daleko za horama, za Harrym i Simy... se umístili Roch Želvák a Mario Slimákos. Trošku líp než v březnu, ale pořád vzadu. Protřete si oči a oceňte složité povídání o Mravrazích, Mravopředcích, Xědě Kouzel... Třeba jde o protijed na Simy?

5. Offroad - 102 hlasů

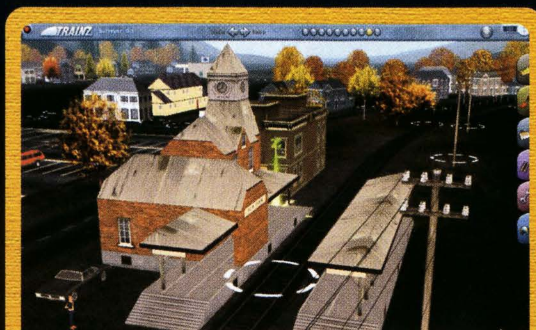


Konečně! Děkuji vám, že jste si všimli slušných závodů. Zřejmě se vám zalíbila naše recenze. Nebo obdivujete Lopraise při závodě Paříž - Dakar? Bez ohledu na důvod - zjistili jste, jak je fajn bláznivá jízda pouští. Jen tak dál!

Další místa zaujaly hry:
Akimbo - mistr kung-fu, Fifa 2001, Zoo Tycoon.
Čekáme na vaše hlasy!



TRAINZ



Chystá se pěkná jízda... železnicí. Ano, ano. Producenti tvrdí, že při hře budete moci libovolně plánovat, stavět a upravovat železniční sítě. Samozřejmě, kromě možnosti samostatné tvorby modelů, nabízí hra přístup k více než 100 typům lokomotiv, pocházejících z 15 zemí! A to vše v neobyčejném, trojrozměrném světě. Podoba této reality bude záviset na vás. Naplánujete železniční trasy, náspy, vytvarujete kopce a údolí, zasadíte stromy, postavíte domy a mosty, prorazíte tunely... Vše závisí jen na vaší fantazii! A potom – naskočíte do kabiny strojvůdce a vlastní, oblíbenou lokomotivou budete projíždět světem, který jste vytvořili.





Distributor: zatím není rozhodnuto
Premiéra: –

THE SIMS – ON HOLIDAY

DATADISK K THE SIMS



Simové jedou na prázdniny! Vaši Simové těžce pracují, je tedy čas dát jim dovolenou. Díky nejnovějšímu dodatku je můžete poslat na nádherný ostrov. Najdete na něm slunečné pláže, lyžařské svahy a dokonce i lesní tábor. Až jim vyberete to pravé místo odpočinku, můžete jim zajistit mnoho nových zábav. V The Sims – On Holiday na vás čekají kolotoče, sjezdovky, sněhuláci i hrady z písku. Na pláži si zahrajete volejbal, u řeky nahodíte udici, můžete se koulovat i sáňkovat. Zkrátka – na dovolené čeká zábava na Simy všeho věku.

Z báječných prázdnin si Simové mohou přivézt domů velice atraktivní suvenýry, např. vycpané tučňáky, křišťálové lebky a sošky bůžků. Avšak na těchto prázdninách není všechno krásné a sladké. Mezi turisty řádí zloději, odpočívající Simy trápí záhadné nemoci...

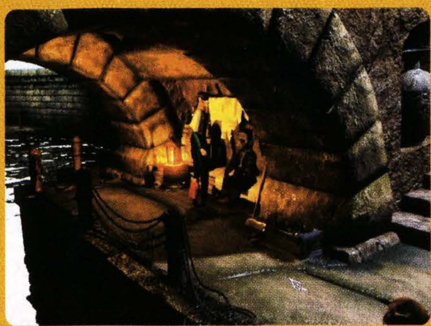




A další slíbené novinky: Distributor vychvaluje nové možnosti vzájemných vztahů dětí a rodičů a 120 nových objektů. Pro cestu na dovolenou je potřebná úplná originální verze The Sims. Redakce KyberMyši se už nemůže dočkat nových Simů!

Distributor: Cenega
Cena: 799,- Kč
Premiéra: 2. čtvrtletí 2002

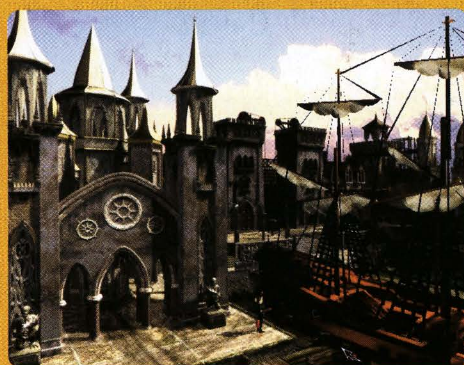
JAZZ AND FAUST



Jazz má povolání, kterým se není co chlubit. Je pašerákem. Pochází ze země, kde je vůdčí silou chtivost. Přestože se snaží řídit v životě rozumem, často dělá riskantní rozhodnutí. Faust se zato narodil na druhé straně moře. Je kapitánem vlastní lodě, což mu nebrání v tom, aby se neoddával mnohahodinovým snům a úvahám. Ano, je romantik. Tito dva cestovatelé jsou hlavními hrdiny adventury s názvem Jazz a Faust. Je zasazena do reálií starověkého Východu a probíhá ve třech místech – poušti, obchodním městečku a na malém ostrůvku uprostřed oceánu. Hrdinové tedy navštěvují krčmy plné podezřelých týpků, oázy pro unavené poutníky, velká města i pobřeží. Ve hře je asi šedesát postav umístěných v sedmdesáti lokalitách. V každé na vás čeká asi pět hádanek. Celkem 175 hádanek na celou hru! Toto množství vám zajistí zábavu na několik desítek hodin.

Zdá se, že Jazz a Faust bude adventura ve starém, dobrém stylu: Perspektiva z třetí osoby, nepříliš velké postavy, barevná grafika, hodně speciálních efektů (déšť, kouř, mlha atd.) a trojrozměrní hrdinové. V KyberMyši tuto hru určitě popíšeme!

Distribuce: CENEGA
Cena: cca 999
Premiéra: 2. čtvrtletí 2002



Můj názor



Myslím, že není co řešit. Simové u mě jasně vyhrávají. Akorát se musím přiznat, že svým kresleným hrdinům asi budu hodně závidět, až je budu vysílat s lehátkem na pláž nebo na zasněžené horské svahy. Hmm, asi se s tím budu muset vyrovnat a počkat až na vlastní dovolenou. Mezitím bych mohl vyzkoušet Jazze a Fausta. Adventury jsem měl koneckonců vždycky rád. Trochu mě mrzí, že se zatím nenašel distributor pro zbylé dvě hry. Vždyť kdo v dětství nechtěl být strojvůdcem? Snad se nyní chytnou za nos a i na našem trhu se Trainz a logická Mahjongg 3D také objeví.

Novcza

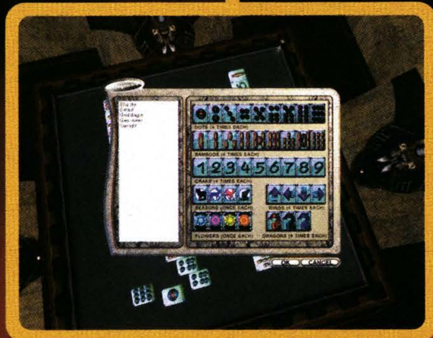
MAHJONGG 3D

Mahjongg je čínská plošinová hra. Úkolem hráče je hledat stejné kostky a odstraňovat je z pyramidy, která je z nich postavena.

Na první pohled banální úkol. Ale jen zdánlivě. Kostky je totiž třeba odkrývat tak, aby při dalším tahu zůstala možnost nalezení podobného páru. Hru ztěžuje i to, že podobné kostky lze odstranit jen z hrany pyramidy. Nelze odkládat kostky ležící mezi jinými prvky. Uff... je to hrozně složité. Doufám však, že návod bude připraven odborně a vysvětlí všechny otázky týkající se herních pravidel.







Mahjongg 3D slibuje všechny zásady tradiční hry, navíc probíhá v trojrozměrném světě, což prý hru velice ulehčuje. Celou plošinu lze přibližovat, vzdalovat nebo libovolně obracet. Podle výrobců jsou trumfy hry tyto: víc než 90 druhů pyramid, mnoho druhů kostek, skvělá hudba, přehledné menu i nápověda a nízké požadavky na hardware. Uvidíme.

Distributor: zatím není rozhodnuto
Cena: –
Premiéra: –





Po tak složitém úvodu můžete očekávat, že se ve hře vyskytne mnoho překvapení. Jak se po chvíli ukáže, je tomu vskutku tak. Woody Woodpecker je komická figura, takže se každou chvilku budete popadat za břicho.

Kdo z vás ještě nezná Woodyho Woodpeckera? Tento nejslavnější datel na světě, hrdina kreslených filmů, se nakonec objevil i v počítačové hře. Ode dneška se děti na celém světě budou bavit hrou stejně pěknou jako Gift a stejně složitou jako Rayman. Okouzlí Woody Woodpecker i vás?

Přímo k popukání je třeba způsob, jak Woody leze na dřevěné stěny. Zabodne zobák a – ráz dva – než byste řekli švec, je nahoře.

Když se Woody dověděl, že Buzz Buzzard – jeho největší nepřítel – unesl jeho synovce, ani ho to nevzrušilo. Dokonce ho ani nedojalo, že jeho příbuzní jsou vězněni v Buzzově lunaparku. Když však zjistil, že s potřeštěnou rodinkou zmizel i televizní ovladač, rozhodl se jednat. Od této chvíle už Buzz Buzzard není v bezpečí. Woody ho bude pronásledovat až do chvíle, kdy získá... ovladač a při té příležitosti osvobodí nezbedné synovce.



Skoky po plošinách nejsou v této hře výjimečné. Právě naopak. V každé etapě na vás čeká spousta tajných průchodů a skrytých chodeb, do kterých lze proniknout jen po plošinách.

7

Můj názor



Rozmnožily se nám arkády. Ale už dlouho se neobjevila hra tak dobrá jako Woody Woodpecker. Myslim si, že je neobyčejně propracovaná a zajimavá. Překrásné levely a dokonalá grafika jsou jejími velkými trumfy. Jen kdyby úroveň obtížnosti nevyváděla hráče tak často z rovnováhy... Avšak náročným paŕanům se určitě bude líbit i toto. Upřímně ji doporučuji všem. Určitě nepřestanu, dokud nedohraji Woodyho Woodpeckera až do konce.

Grzegorz

Dalším navázáním - tentokrát na Gift - je způsob pohybu v různých úrovních. Je použito podobné řešení. K zahájení etapy je třeba nejdříve přejít do zvláštní místnosti, kde najdete dveře vedoucí do jednotlivých úrovní.



6



5

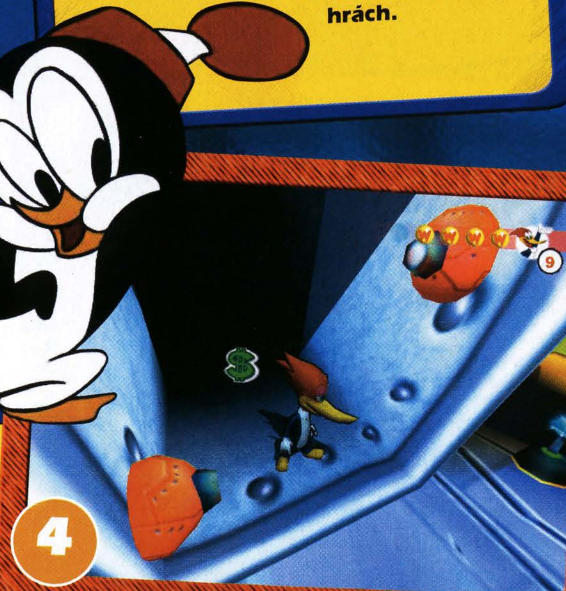
Let na dělové kouli? To už odněkud známe. Že by z Raymana? Ve Woody Woodpeckerovi najdeme mnohá řešení použitá již dříve v těch nejlepších hrách.

Jako v každé pořádné arkádě je v každé etapě ukryto několik bonusů. Kromě písmen „W" se jako neobyčejně užitečný projevuje symbol „$" a „datlí znak". Další životy jsou často ukryty v chodbách, kterých si na první pohled nevšimnete.



3

Skoro za každou zatáčkou číhá protivník - Buzzardův společník. Jak ho přemoci? Samozřejmě zobákem. Woody umí své nepřátele velice účinně klovat. Stačí stisknout klávesu Shift, což zneškodní každého dotěru.



4





Úrovně jsou opravdu rozsáhlé. Možná proto mě trochu dráždilo, že stav hry lze uložit až po ukončení úrovně. Proč to není moc vhodné řešení? Skoro v každé úrovni totiž narazíte na něco, kde i ti nejzkušenější hráči mohou ztratit hodně životů. A pokaždé musíte začínat od začátku úrovně, což není moc příjemné.

Stane se, že obtížnost úrovní udiví i znalce. Ano, ano. Už na té druhé je něco, co vás určitě vyvede z rovnováhy. Snad ani nepřiznám, kolikrát jsem musel opakovat skoky nad dvojitým energetickým zářením...



A to ještě není konec úrovně... Chvíli po ní vás čeká přechod polem plným zrádných paprsků. Jediný nepřesný pohyb a...



Poutavá je grafika. Nebudu lhát, když řeknu, že Woody Woodpecker v této oblasti mezi arkádami vede. Skutečně si grafiku nemůžu vynachválit. Úrovně jsou neobyčejně barevné a krásné. Při hře jsem měl pocit, že sleduji dobrý kreslený film. Prostě bomba.



...jediným prvkem zhoršujícím hratelnost je vysoká obtížnost. Jak jsem uvedl – v každé úrovni jsou momenty, kdy je velice snadné ztratit většinu životů nebo dokonce všechny. Přiznám se, že mě to rozčilovalo. Je to však opravdu jediný zápor hry.

16



Potíže s kamerou jsou nejčastějším problémem arkád. Svého hrdinu většinou pozorujete z perspektivy třetí osoby. Woody Woodpecker v tomto směru dopadá docela slušně. Kamera je umístěna za postavou docela dobře, navíc se můžete v libovolném okamžiku „rozhlížet". Stačí stisknout klávesu Enter.

15

Woody Woodpecker plní všechny požadavky dobré arkády: program se vyznačuje skvělou grafikou (o zvuku pomlčím), hrdinou je zajímavá a zábavná figurka, úrovně se liší a jsou neobyčejně barevné. Hra se vám opravdu může zalíbit, i když...



14

Každá mince však má dvě strany. Grafika je sice znamenitá, zato zvuky nepatří k nejlepším. Jistě, hudba, kterou vás trápí tvůrci programu, skvěle odpovídá klimatu hry, avšak už po pěti minutách zatoužíte vypnout reproduktory. Důvod? Stále se opakující melodie.

12



13

Lunapark Buzze Bazzarda (právě tam hra probíhá) udivuje úžasnými barvami. Koneckonců se nedají přehlédnout, takže věřte, že vás budou oči přecházet. A nemyslíme to vůbec špatně!

Woody Woodpecker

Distributor: Cenega

Klady: Výtečná grafika, překrásné úrovně, neuvěřitelná figurka hlavního hrdiny.

Zápory: Monotónní melodie, poněkud vysoká obtížnost.

Cena: 999,- Kč | **Věk:** od 7 let

Grafika: 6 Zvuk: 4 Hratelnost: 5

KyberMyš: 5



Minimální konfigurace: Windows 9+, Pentium II 300 MHz, 64MB RAM, CD ROM 8x, 8 MB grafická karta



HRAJEME!

Po spuštění hry se vám před očima objeví standardní menu, kde naleznete tři způsoby hry: „Single race" – při této variantě volíte trasu a skútr, „Race" – zde za vás všechny volby provede počítač, a – jako bonbónek – „Championship" čili cyklus bodovaných závodů.





Snow Cross

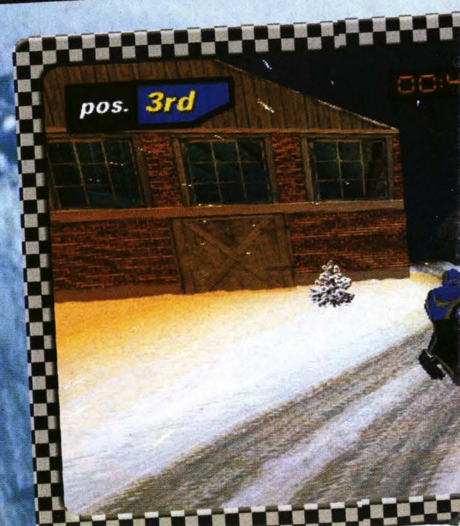
Nepochybně nejatraktivnější je „Championship". Hru začínáte v nejnižší soutěži. V ní na vás čekají celkem tři závody. Pokud zvítězíte, postoupíte do vyšší soutěže, horší umístění znamenají opakování závodů. Ještě předtím si ale vyberete skútr. Výběr stroje určitě nepodceňujte, mohlo vy vás to později docela mrzet.



Noční závody jsou už standardem, proto nikoho neudiví, že i ve Snow Crossu lze závodit i po západu slunce. Trasy přitom vypadají skvěle, odlesky světel ještě zvyšují pocit reality.



Přestože zima už skončila a jarní slunce už dávno rozpustilo poslední závěje, zveme vás na projížďku – na bláznivé závody sněžných skútrů. Jestlipak už jste někdy na skútru jeli? Přiznám se, že já ne (vyzkoušel jsem akorát vodní skútry, ale na sněhu je to prý něco úplně jiného), proto jsem s velkým potěšením usedl k počítači. A nezklamal jsem se, Snow Cross 2002 totiž zaručuje hodně zábavy. Vydejme se tedy společně na poslední setkání se zimou v tomto roce!







Závodní

Neobyčejně zajímavým prvkem hry je geometrie tras. Jízda hlavní cestou totiž vůbec nezaručuje úspěch! Právě na ní stěží zahlédnete soupeře, protože každý z nich volí rychlejší terén. Hodně cenného času lze ušetřit, pokud najdete zkratky, kterých je na každé trase spousta.

Konečně na trase! Už první pohled mi připravil milé překvapení. Grafika je znamenitá. Modely skútrů, odlesky světel i samotné trasy vypadají přímo báječně. Z vizuálního hlediska je Snow Cross prostě BOMBA.



...oss 2002

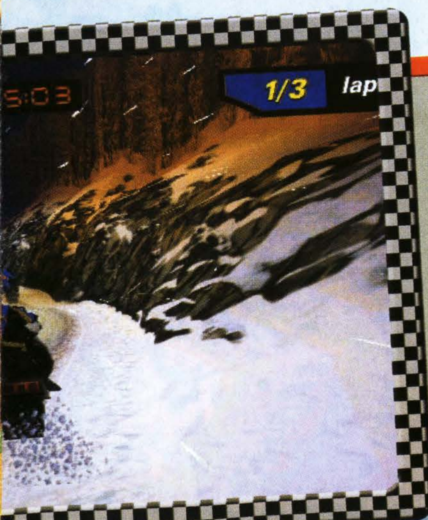
Závody sněžných skútrů







Výhrady lze mít k fyzice pohybu skútru. V ostrých zatáčkách se chová často nepřirozeně. Někdy se na něm jezdec udrží i tehdy, když skútr plnou rychlostí narazí do mantinelu. Ani čelní náraz do stromu nebo do zdi vás neshodí ze sedla. Realita tedy trochu uniká...



Všichni jedou u sebe... To je zvláštní prvek této hry... Pomalá jízda ani nehoda nezpůsobí, že by se vám vedoucí jezdci vzdálili příliš daleko. Právě naopak. Vždy je budete mít na dohled, takže je můžete snadno dohonit. Takové řešení má ale i své zápory, ani při vynikající jízdě se totiž soupeřům příliš nevzdálíte. Někdy vás to pěkně naštve, hlavně pokud vás těsně před cílem předjedou dva soupeři...

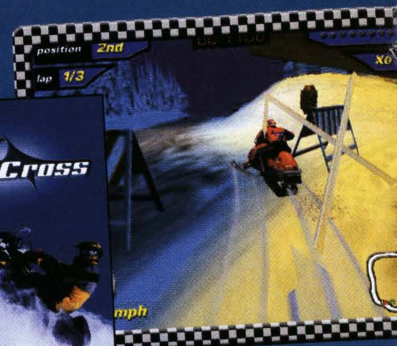


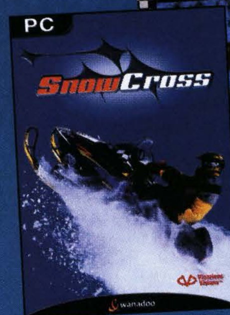
HRAJEME!



Díky vylepšením stroje rostou vaše šance na vítězství v soutěži. Někdy však k dosažení touženého úspěchu musíte závody několikrát opakovat. Naštěstí „upgrade" skútru po sezoně nezmizí, ale zůstává do dalších bojů...

S přibývajícími vítězstvími budete postaveni před další zajímavé trasy. Celkem je jich připraveno deset. Většina z nich se odehrává v horských terénech. Při hře tedy můžete obdivovat nádherná panoramata Alp.







Právě tyto dva prvky: nepřirozené chování skútru v zatáčkách a nehody ve chvílích, kdy je čekáte nejméně, jsou dva zápory hry. Po jejich nápravě by byla hra úplně bez chyby.

Kdy dojde nejsnáze k nehodě? Zdálo by se, že v ostré zatáčce nebo při kolmém skoku, ale kdepak! Ve Snow Crossu se obvykle vybouráte po střetu dvou skútrů. V ostrých zatáčkách je nehod málo.



SKÚTRY

Na počátku hry máte přístup ke třem skútrům. Vaše volba se přímo odrazí v samotném závodě. Rychlý, ale nestabilní stroj „vzdoruje" v zatáčkách, což může skončit nehodou. Pokud je ovšem skútr příliš stabilní, nikdy vedoucího jezdce nedohoníte. Proto je na začátku vhodné zvolit stroj, který je ve všech statistikách průměrný. Zde je přehled dostupných skútrů.


440 Beam T1


600 Beam T1


500 Beam T1


700 Beam T1



Za správné splnění úkolu obdržíte body, které umožní malá vylepšení jednotek, staveb i hospodářské situace. Okamžik získání bodů symbolizuje mince blikající na pravé straně obrazovky. Všechny přicházející zprávy jsou označeny blikajícím svitkem. K přečtení zprávy na něj postačí kliknout.



Čáry (určitě si jich na monitoru všimnete) vyznačují hranice vašeho teritoria. Hned za nimi může sídlit nepřítel chystající se k boji! Pokud tedy nevytvoříte dostatečně silnou armádu, raději je nepřekračujte.



Editor map je v podstatě zcela samostatnou hrou. Tady můžete popustit uzdu fantazii a vytvořit vlastní svět! Sami se rozhodnete, jak velká má být mapa, určíte množství přírodních zdrojů, zasadíte stromy, rozmístíte vojenské jednotky, změníte tvar terénu... Umístit třeba takovou letadlovou loď vedle historické plachetnice je zábavné.

Můj názor



Od okamžiku, kdy se mi dostala do rukou báječná hra „Shogun Total War", čekám netrpělivě na podobný šok. Nápady z cyklu The Settlers nebo Civilizace mě už nudí, proto jsem s Empire Earth spojoval velké naděje. A jak to dopadlo? Když jsem četl popis hry, připadala mi opravdu neobyčejná. V praxi už je to slabší. Dobré, ale ne super. Velký potlesk si zaslouží množství tažení a velice pěkný zvuk. Škoda jen, že není v češtině. Celkově: EE je velmi dobrý produkt a fandové RTS určitě nebudou zklamáni.

Adrian

KYBERPOMOC

Před zahájením kampaně je třeba vstoupit do Options. Zde si zvolíte kvalitu grafiky i zvuku. Také se rozhodnete, jak často se má hra ukládat! Ano, ano... Empire Earth má automatické ukládání. Pokud tedy zapomenete mačkat „save" sami, hra to udělá za vás!



EMPIRE EARTH

Distributor: Cenega

Klady: Znamenitá grafika, velké množství jednotek, zahrnuje všechny doby od kamenné až po budoucnost.

Zápory: Podoba s Ages of Empires, vysoká cena, dlouhé načítání, chybí česká jazyková verze.

Cena: 1499,- Kč **Věk:** od 7 let

grafika 5 zvuk: 5 hratelnost: 5

KyberMyš: 5



Minimální konfigurace: Pentium II 350 MHz, 64 MB RAM, CD-ROM 4x, Win 98, Me, 2000



HRAJEME!

REKS

Nejvěrnější přítel



Sourozenci Dong a Sol žili se svým milovaným psem Rexem na půvabném ostrově.Sol jednou onemocněla a Don ve snaze získat peníze na její léčení se rozhodl prodat svého oblíbeného psa. Děvčátko se uzdravilo, ale Dong se Sol nebyli šťastní... Stýskalo se jim po milovaném psíku. Nevěděli, že jejich věrný Rex běží zdaleka, aby je nalezl. Podaří se mu to? Všechno závisí jen na vás! Právě vy sehráním arkády Rex budete psa provázet světem hry. Poznáte deset nezapomenutelných krajin, budete zápolit s bossy, narazíte na mnoho léček a prožijete úžasná dobrodružství. Zasedněte tedy k počítači a hrajte s námi Rexe!



Pro začátek - překvapení. Nečekal jsem, že budou na výběr tři mody hry. Nejsnadnější je první: „Find Your Master", tedy „Najděte svého pána". Máte jen jeden úkol: projít deset krajin, každou z nich tvoří tři úrovně. Na konci vás čeká odměna: setkání se sourozenci Dongem a Solou!



„Find a Thing" („Najdi věc") je trošku obtížnější varianta dobrodružství. Aby Rex mohl přejít k další etapě, musí posbírat všechna schovaná písmena. Pokud z nich vytvoří heslo, může klidně zamířit k východu. V čem je problém? Samozřejmě v ukrytí písmen! K jejich úplnému nalezení je třeba pročesat všechna zákoutí úrovně. Závěrečný úspěch vás ale určitě nadmíru zahřeje..



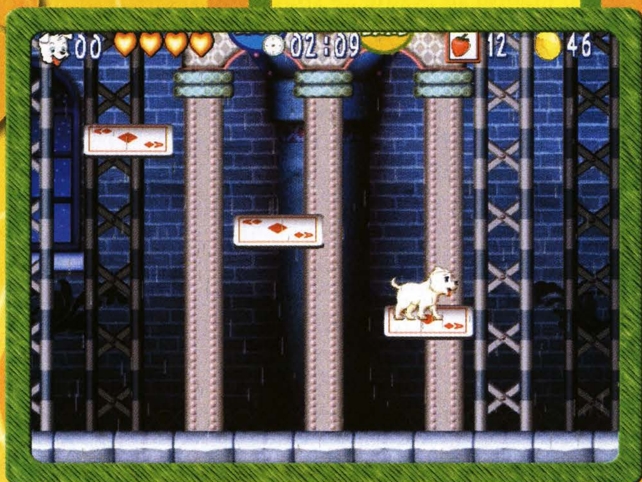


Pokud se vám líbí plošinovky, musíte si zahrát Rexe, protože Rex představuje klasickou plošinovku v tom pravém slova smyslu. Váš hrdina obvykle zdolává „obrazovku" z levé strany na pravou, skáče přes propasti nebo střílí různé ovoce proti soupeřům. Občas váš pejsek bude muset zdolat i úrovně, které jsou svislé. Naštěstí mu šplhání docela jde, takže ani tady nebude problém.

Hratelnost je nepochybně ovlivněna komfortem pohybu postav ve světě hry. Z tohoto hlediska je na tom Rex skvěle. Pes běhá plynule, obraz se posouvá bez kolizí. Tím má hráč dojem dokonalé interakce s programem a hra je prostě - příjemná.



Rex má před sebou velkou výzvu. K návratu domů musí projít deseti různými krajinami. Čeká ho nebezpečná cesta vlakem, bláznivá honička přes celé město i neobyčejné atrakce lunaparku. Každá úroveň je jinak přitažlivá. Proto není hra vůbec nudná.





Konečně poslední mód hry - „English Words" („Anglická slovíčka"). Podobně jako ve „Find a Thing" tě čeká skládání písmenek tvořících nějaký výraz (tentokrát anglický). Tento mód má hráče učit jednotlivá písmena. Ano, ano (vlastně tu ani nejde o anglická slovíčka)... Na každé úrovni je ukryto mnoho falešných písmen, která se do hesla nehodí. Setkání s nimi značně zmenšuje zásoby životodárné energie, nedejte se tedy zaskočit.



Třebaže je hra udělaná na nízké rozlišení (640x480 pixelů) a navíc není trojrozměrná, její grafika se vám zalíbí. Ručně malovaná pozadí obsahují hodně atraktivních podrobností a každá etapa se velice liší od předchozí. Takový způsob prezentace hry vede k tomu, že po Rexovi mnohem raději než devítileté děti sáhnou šestiletí příznivci počítačových her.



HRAJEME!





V lunaparku vás čeká opravdová hostina. Kromě boje s hordou klaunů se utkáte se soustavou šikmých plošin, jejichž zdolání vám nepochybně připraví spoustu potíží. Nalézt správnou cestu v tomto labyrintu není maličkost. Etapa je zvlášť obtížná v modech „English Words" a „Find a Thing", protože k nalezení všech písmen je třeba prohledat celé, často velice složité úrovně.



O co méně lze vytknout vizuální stránce, o to větší výhrady lze mít ke zvuku. Hudební výprava je omezená a navíc - hlavní hrdina vydává dost nepříjemné zvuky.



MODY HRY

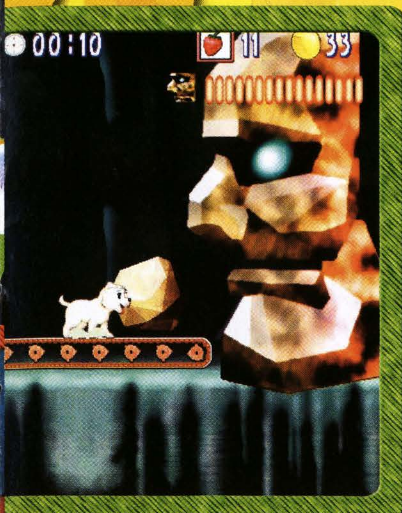
Find Your Master
je nejsnadnější variantou. Není třeba prohledávat všechna zákoutí etapy pro přechod do další úrovně. Dokončení hry nezabere víc než 3 až 5 hodin.

Find a Thing
V tomto modu se poněkud mění cíle hry. K přechodu do další úrovně musíte posbírat ikony s písmeny, které složí heslo. Hra vám zabere poněkud víc času.

English Words
Tato varianta hry se velice podobá modu „Find a Thing". Rozdíl je v tom, že heslo je v angličtině, a vy narazíte na hodně nastražených špatných písmenek, která ubírají zásoby Rexovy energie. Doba hry dvou posledních modů je srovnatelná.



Rex si poradí nejen ve vzduchu, stejně dobře se cítí i pod vodou. Právě etapa pod vodou patří k nejzajímavějším místům hry. Jen škoda, že Rex nemusí... dýchat. Může pobývat pod vodou bez obav, že mu bude chybět kyslík. Takový je superhrdina!



Nejpřitažlivější prvky hry jsou nepochybně boje s bossy. Setkáte se s nimi při ukončení každé úrovně. Z většiny soubojů vyjdete vítězně, ne však bez námahy. Boj je tím těžší, že bossové střílejí v těžko odhadnutelném rytmu.

Hopla! Rex se dobře odráží i od balonů. Někdy je to jediný způsob, jak najít správnou cestu. Nezapomeňte, že červený balon vás odrazí mnohem výš než modrý.



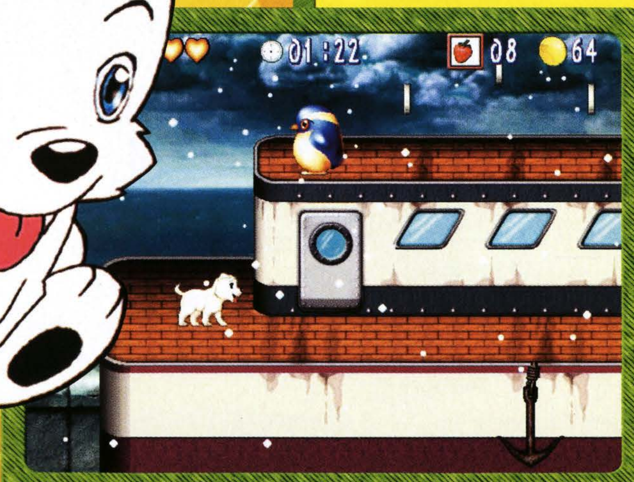


Charakteristickým prvkem každé arkády jsou nejrůznější skoky po plošinách nad propastmi. Rex se v tomto ohledu neodlišuje, přebírá dobré nápady z nejlepších her tohoto druhu. Při hře vás čeká spousta skoků, plošiny dokonce někdy nahradí ptáci.



Jak dlouho trvala Rexova cesta? Měsíc? Dva měsíce? Rex zdolává etapy koupající se v jarním i letním slunci, pozná podzimní slotu i sněhové vánice. Určitě tedy nejméně rok... Avšak vy, vážení hráči, k sehrání hry nespotřebujete víc než 4 hodiny. Není moc dlouhá. To je nepochybně její vážný nedostatek.





Můj názor



Rex je arkáda, která se moc neliší od her tohoto druhu. Musím však uznat, že je udělána perfektně. Grafika - i když nepříliš moderní - je velice estetická a postava se ovládá výjimečně přesně. Je však třeba dodat, že tato hra je určena mladším hráčům. Ze hry mohou mít potěšení už pětileté děti. Jedenáctiletý zkušený pařan se už může trošku nudit.

Grzegorz



Rex – Nejvěrnější přítel

Distributor: zatím není rozhodnuto

Klady: Pěkná grafika, zajímavé a odlišené úrovně, tři mody hry, nízké nároky na hardware.
Zápory: Dost monotónní zvuk, hra není moc dlouhá.

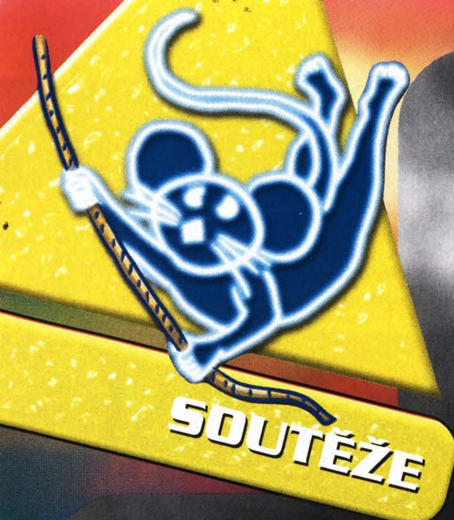
Cena: – **Věk:** od 5 let

Grafika: 5 **Zvuk:** 3 **Hratelnost:** 5

KyberMyš: 5



Minimální konfigurace: Windows 9x, Pentium 166 MHz, 32 MB RAM, 230 MB volného místa na harddisku, CD ROM



RÉBUS 1

1	2	3	4	5



Uhodni, co je na obrázcích. Z prvních písmen slož slovo - tajenku

HLEDÁME SLOVA

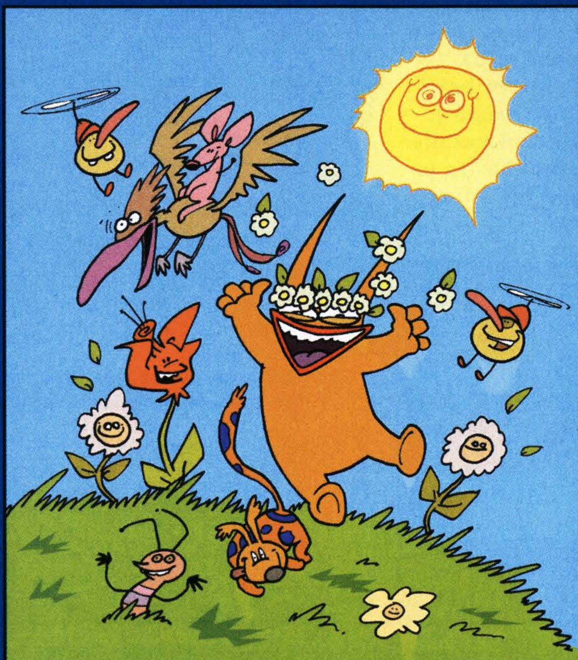
Slož co nejvíce slov z písmen tvořících slovo FATAMORGANA (např. FORMA). Tuhle hru si můžete zahrát třeba ve škole nebo doma (když budete mít zakázaný počítač). Kdo najde víc jak 20 slov si může říkat KYBERMYŠÍ KRÁL.

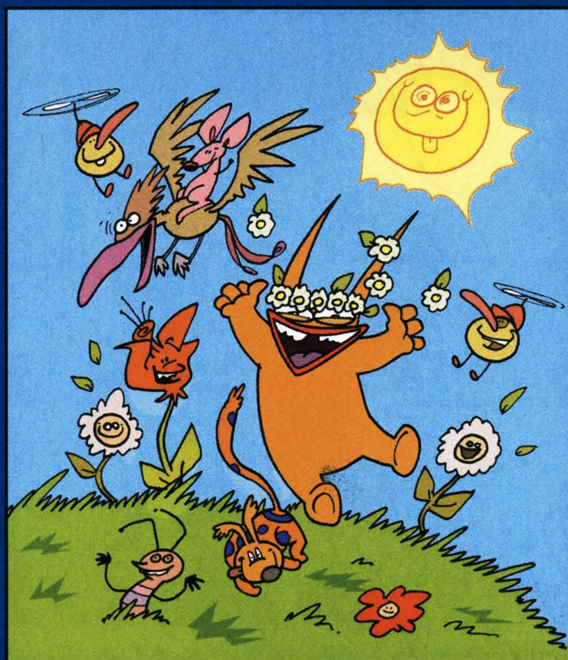
SLOŽ PŘÍSLOVÍ

máj Stu le
v do ný
sto de ráj

Z rozsypaných slabik slož známé přísloví o květnovém počasí.

STEJNÉ?

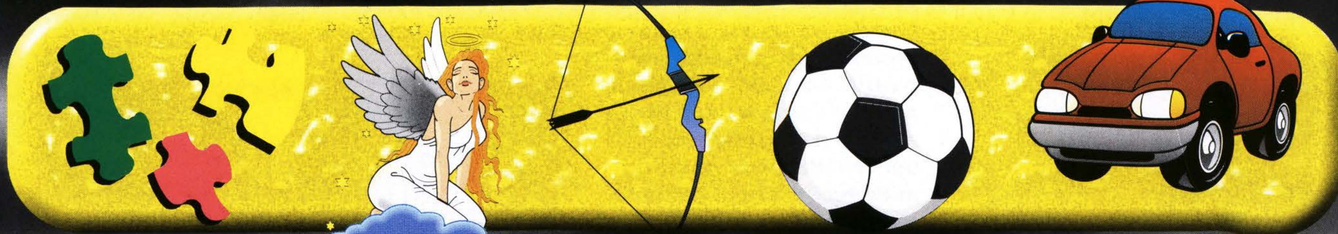




Porovnej obrázky a najdi 10 rozdílů.

RÉBUS 2

1	2	3	4	5



Uhodni, co je na obrázcích. Z prvních slov slož slovo - tajenku.

NEPATŘÍ





Který z těchto obrázků nepatří k ostatním?

SEČTI A PŘEČTI!

15+72=?	E
85+21=?	C
	Č
	V
	N
38+44=?	E
8+91=?	E
21+64=?	R

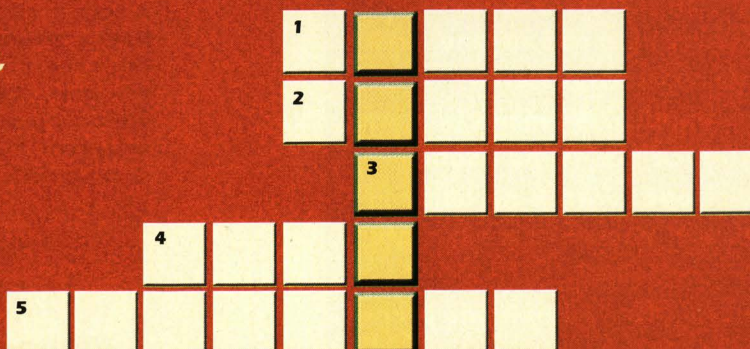
1	2	3	4	5	6	7	8

Sečti čísla a seřaď je od nejmenšího po největší. Když k nim přiřadíš písmena, dostaneš heslo - řešení.

LUŠTI KŘÍŽOVKU

1. Tajenka Rébusu 1.
2. Tajenka Rébusu 2.
3. Dospělí ji používají na zahradě, děti na pískovišti.
4. Čtyřkolové vozidlo.
5. Tajenka soutěže Sečti a přečti.

Vylušti křížovku.
Písmena z označených políček čtená shora dolů tvoří tajenku.

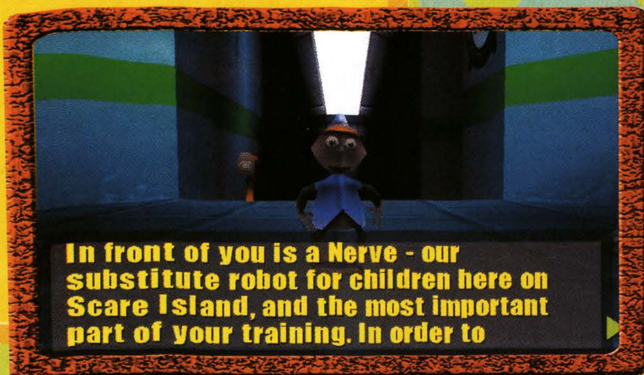






HRAJEME!

Takže začínáme. Na začátku vás čeká krátká etapa, ve které se seznámíte se všemi možnostmi vašich hrdinů. Naučíte se šplhat, skákat dvojskok, sbírat nezbytné předměty a - samozřejmě - strašit! Co však tady dělají pokyny v angličtině? Podle našeho názoru by hra měla být lokalizována. Bohužel milovníci přízraků neznalí angličtiny narazí při hře na mnohé potíže...







Disney PIXAR

SCARE ISLAND

Jistě vám došlo, že se jedná o hru k filmu Příšerky, s.r.o. Jenže hra bohužel nebyla přeložena do češtiny, takže zde budeme používat anglická jména a názvy, aby vás to náhodou nepletlo. Určitě vám ale dojde, že Sulley se ve filmu jmenovala Saly. Jestlipak si na ni a jejího přítele Mika ještě vzpomínáte? Vždyť se jedná o dvě nejznámější strašidla ze všech příšerek z Monstropolisu. A možná je znáte i z některých her. A hle - Sulley a Mike se opět vracejí na obrazovky počítačů, aby spolu s vámi procházeli Scare Island. Nejnovější část Příšerek vás přenese do naprosto trojrozměrného světa, ve které se může stát všechno. Budeme se tedy společně strašit a bát?



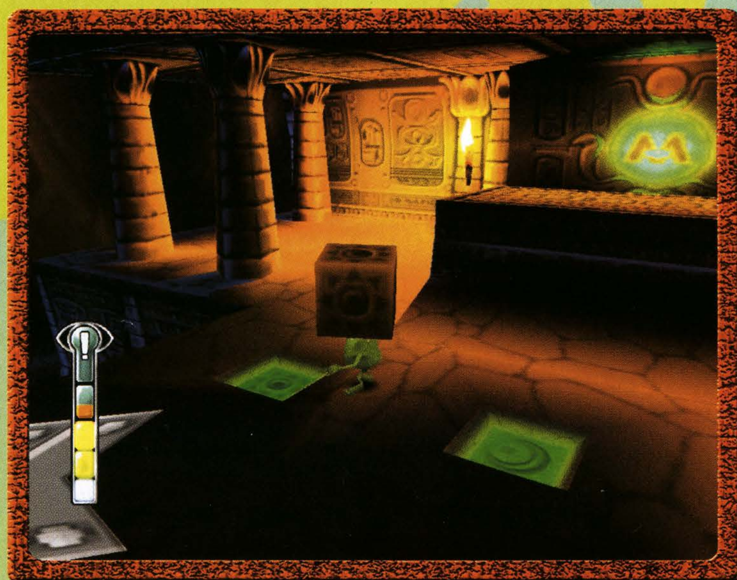
A toto je samotný Randal Boggs. Několikrát s vámi bude soutěžit ve velkých závodech. Cenami za vítězství jsou Příšerná vylepšení. Stojí tedy za to si zazávodit!



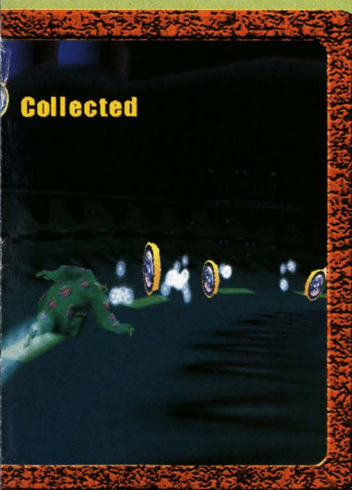
Monsters, Inc. - Scare Island je arkáda se složitou strukturou. Na barevné ploše najdete několik dveří. Za každými z nich jsou čtyři úrovně. Ne všechny dveře jsou však otevřené od začátku. Je třeba je postupně odemknout splněním úkolů.

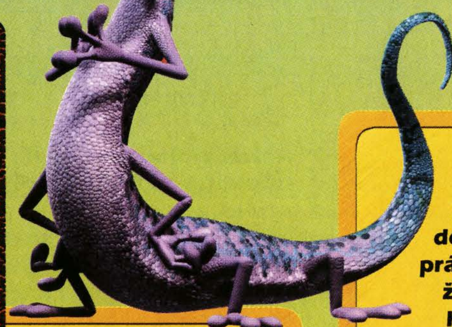
Prostředí hry je opravdu hezké, i když nepochybně ne tak propracované jako u Woodyho Woodpeckera. Příšerky jsou trochu hranatější a méně barevní – minimálně ve srovnání s pestrou paletou barev použitou ve Woodym. Přesto se vizuální pojetí může líbit.

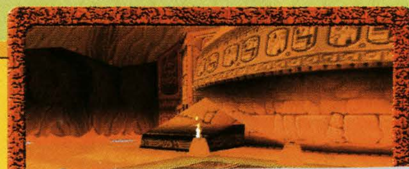




Mike a Sulley dokáží hodně. Kromě šplhání mohou přenášet předměty převyšující často jejich váhu (tento komentář se týká spíše jednookého Mika než tlusté Sulley).



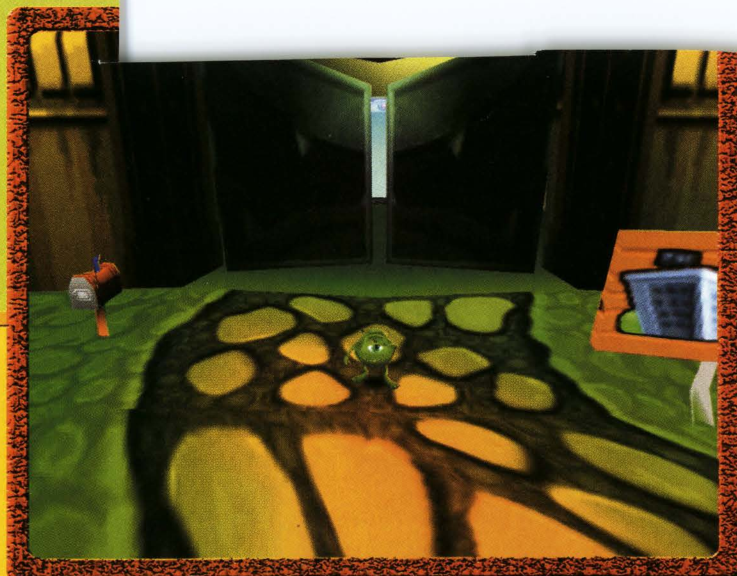




Hádanka Sfingy vám určitě bude dělat potíže. Ale prá... ž... K... z nej... ve kt... nost ...

Závod není snadný. Nestačí, že se honíte s nevrlým Randallem Boggsem, navíc musíte sbírat Příšerné žetony! Nu, nějak si poradíte, a navíc - získáte vylepšení.





Příšerné schránky skrývají různé nápovědy. Stojí za to občas po nich sáhnout pro odhalení několika tajemství hry. Nesmíte však zapomenout, že tipy jsou v angličtině. Ne každého to potěší.





Nejzábavnějším prvkem hry je samozřejmě strašení. Repertoár příšerných grimas a výkřiků Mika i Sulley je veliký a opravdu může pobavit. Aby byla vaše příšerka ještě hrozivější, stojí za to při hře nasbírat Prvotní sliz (Primordial Ooze), který zaplní Strachometr (Fright Meter). Čím více slizu, tím snáze a účinněji postrašíte dítě-robota.



Scare Island před vámi pracně odhaluje svá tajemství. Jakmile získáte bronzové medaile v prvních čtyřech úrovních, odblokujete přístup k příšerným trampolínám. Díky nim najdete Příšerné žetony, ke kterým jste předtím nemohli.

Každá příšerka ví, že na Scare Islandu jsou všechny děti umělé. Je třeba je najít a pořádně postrašit. Není to právě snadné, když uvážíte, že roboti se skrývají na nejméně očekávaných místech. Jako třeba v tomto případě na stěžni plachetnice. Vaše příšerky se pořádně zapotí, než tam vylezou.

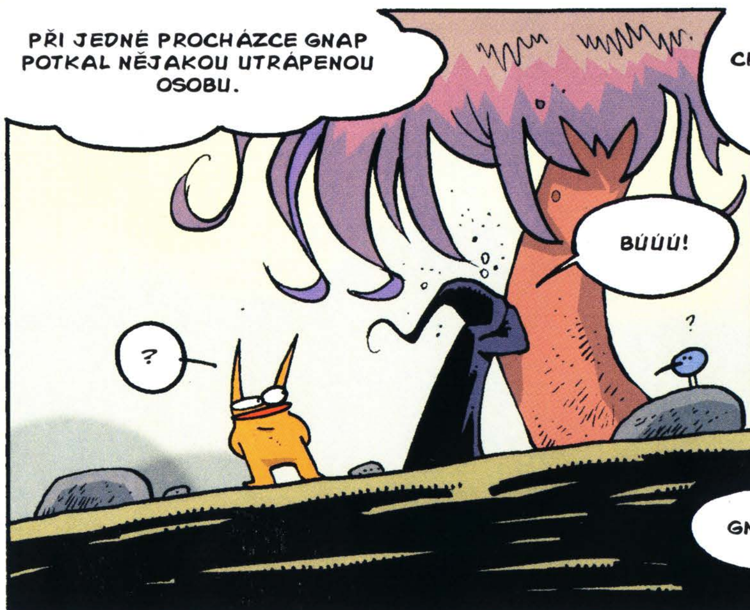
ŽETON ŽIVOTA
To je nejhledanější předmět na Scare Islandu. Jeho zásluhou vzroste počet životů vašich příšerek.

PŘÍŠERNÝ ŽETON
Posbírejte je všechny a dovíte se, kolik tajemství skrývají. Díky nim získáte medaile a cenné bonusy!

PRVOTNÍ SLIZ
Díky těmto kapslím se z vás stanou strašliví netvoři. Doplňují hladinu slizu ve Strachometru. Díky nim je lehčí postrašit roboty.






PŘI JEDNÉ PROCHÁZCE GNAP POTKAL NĚJAKOU UTRÁPENOU OSOBU.
BÚÚÚ!
?
?


JSEM VIRUS CHŘIPKY SMÍCHU NEJNIŽŠÍHO STUPNĚ.
GNAP?


MÁ VELIKOST MI BOHUŽEL ZNEMOŽŇUJE NĚKOHO NAKAZIT, PROTOŽE KDYŽ SE NA MĚ KDOKOLIV PODÍVÁ, TAK HNED PRCHNE.
NAP?


KDYŽ NENAKAZÍM ALESPOŇ PĚT OSOB, NEPOVÝŠÍ MĚ.


NIKDY SE NESTANU NEVIDITELNÝM VIREM, KTERÝ SE PŘENÁŠÍ VZDUCHEM.
BÚÚÚ!


VÍME, ŽE GNAP MÁ DOBRÉ SRDCE, NECHAL SE TEDY NAKAZIT VIREM CHŘIPKY SMÍCHU.
?
GNAP!


POTOM NAKAZIL JEŠTĚ NĚKOLIK SVÝCH KAMARÁDŮ A VÍC NEŽ TÝDEN SE VŠICHNI VÁLELI SMÍCHY.
URČITĚ VÍTE STEJNĚ JAKO GNAP, ŽE SMÍCH JE ZDRAVÝ.

POZOR! POZOR! NOVÁ SOUTĚŽ!







Cararama™

Modely v nadstardantně vysoké kvalitě provedení, propracované do nejmenšího detailu

CHCEŠ DOSTAT SPOUSTU DÁRKŮ? NENÍ PROBLÉM.

Nejdřív si koupíš autíčka Cararama™.
Jsou to fantasticky přesně provedené modely aut, které běžně vidíš na silnicích.
Potom z krabičky od autíčka vystřihneš čárové kódy spolu s nálepkou firmy ABREX nebo CATHERINE. Nálepky najdeš hned vedle čárového kódu.
Vložíš je do obálky, přidáš svoje jméno, adresu a číslo mobilního telefonu, na který chceš, aby ti chodily SMS se zprávami, jaké ceny tě už čekají.
Všechno odešleš na adresu : **Abrex s.r.o. pošta Praha 106, P.O.Box č.9, 106 09 Praha 10**
Pozor! Bez nálepek ABREX nebo CATHERINE jsou tvé čárové kódy neplatné!!!

DOBRODRUŽSTVÍ MŮŽE ZAČÍT

Jakmile od tebe dostanu první zásilku, pošlu ti SMS (nezapomeneš poslat číslo svého mobilu, že ne?) s tvým osobním klubovým číslem. To bude heslo, které ti pomůže ke všem těm překvapením a dárkům.
Za každý čárový kód, který od tebe dostanu, ti připíšu body na tvoje konto. Proto mi svoje heslo už vždycky napiš, když budeš posílat další čárové kódy, nebo se chtít něco ode mne dozvědět.

Za své body si budeš moci vybrat dárek, který ti zdarma zašleme!
Přehled všech dárků najdeš na letáčcích u pokladen obchodů, kde jsi autíčka koupil, nebo na stránkách **www.cararama.cz**
Počet svých bodů se kdykoliv dozvíš, když mi zavoláš na telefonní číslo : 0724 / 110 111, nebo pošleš email na adresu cararama@cararama.cz

A nakonec...
Ještě můžeš vyhrát tu největší cenu - překvapení. Budeš automaticky zařazen do všech losování v tomto a příštím roce. První slavnostní slosování proběhne v září na Veletrhu hraček v Praze.



TAKTO BUDOU OZNAČENÉ PRODEJNY, KDE SI MŮŽEŠ KOUPIT AUTÍČKA Cararama™

Na závěr máme na tebe jednu prosbu: napiš mi na emailovou adresu - cararama@cararama.cz,čím se liší modely aut CARARAMA™ od ostatních. Jestliže ještě nakreslíš a pošleš poštou obrázek autíčka, které už máš, uděláš nám obrovskou radost. O ty nejhezčí dopisy a obrázky se s vámi podělíme na naší www.cararama.cz nebo v časopisech. A ještě můžeš dostat dárek navíc.

Tak už se moc těšíme !!!
Kristýna + Adam

Výhradní dovozce do ČR : Abrex s.r.o. Záběhlická 1 (areál TEDA), 160 00 Praha 10,
tel./fax : 02 / 72 77 41 26, 0602 / 334 693, email : abrex@abrex.cz